Oliver Bidlo **Medienästhetik und Alltagswelt**

Über den Autor Oliver Bidlo, Dr. phil., arbeitet als freier Forscher aktuell im Bereich der Wissens- und Bildungssoziologie, der Medientheorie, dem Kommunikativen Konstruktivismus, Theatersoziologie sowie der Kriminologie. Dozent an verschiedenen Universitäten und Hochschulen darunter u.a. der Ruhr-Universität Bochum, Universität Duisburg-Essen, TU Kaiserslautern oder der Hochschule Düsseldorf. Letzte Veröffentlichung im Oldib Verlag: Vom Flurfunk zum Scrollbalken. Mediatisierungsprozesse bei der Polizei (2018).

Oliver Bidlo

Medienästhetik und Alltagswelt

Studien zur Mediatisierung



Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über http://dnb.ddb.de abrufbar.

© 2019, Oldib-Verlag, Essen

Oldib Verlag Oliver Bidlo Waldeck 14 45133 Essen www.oldib-verlag.de Herstellung: Pressel Druck, Remshalden

ISBN 978-3-939556-61-9

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung, die über den Rahmen des Zitatrechtes bei vollständiger Quellenangabe hinausgeht, ist honorarpflichtig und bedarf der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhaltsverzeichnis

1. Alltagswelt – Medienwelt: Im Fluss der Zeichen	/
1.1 Bild, Bilder, Bildlichkeit	13
1.2 Ästhetik, Medien, Modularität	
1.3 Performativität und Alltagswelt	
1.4 Zum weiteren Ablauf der Untersuchung	
O	
2. Dimensionen der Ästhetik	33
2.1 Die moderne Ästhetisierung des Alltags	46
2.2 Die Ästhetisierung des Körpers. <i>Tattoo</i> – Ein kurzes Beispiel	
2.3 Zusammenfassung – Ästhetisierung und Medienästhetik	77
3. Anthropologische Aspekte der Medienästhetik	83
3.1 Anthropologische Implikationen	
3.2 Grundzüge anthropologischen Denkens	
3.2.1 Immanuel Kant	
3.2.2 Friedrich Schiller.	
3.2.3 Friedrich Nietzsche.	
3.2.4 Ernst Cassirer	
3.2.5 Martin Buber	
3.2.6 Martin Heidegger	
3.2.7 Max Scheler	
3.2.8 Helmuth Plessner.	
3.2.9 Arnold Gehlen	
3.3 Medienanthropologische Implikationen	
3.3.1 Marshall McLuhan	
3.3.2 Friedrich Kittler	
3.3.3 Vilém Flusser	
3.3.4 Bruno Latour	
3.4 Von der anthropomedialen Beziehungen als Emergenzeffekt	133
zur Maschine-Maschine-Beziehung	136
3.5 Abschluss – Medienanthropologie und Medienästhetik	
5.5 The serial of the serial interest and the serial i	1/
4. Die medienästhetische Verfasstheit der Alltagswelt	155
4.1 Die Mediatisierung der Zeitwahrnehmung	164

4.2 Der Wandel von oraler zu literaler zu digitaler	
Kommunikationskultur	184
4.2.1 Vom gesprochenen Wort zu Schrift	184
4.2.2 Bild – Schrift – Technobild	193
4.3 Medienästhetik als <i>Poiesis – Aisthesis – Katharsis:</i>	
Die Menschen als mediale Prosumenten und Prodisumenten	203
4.3.1 Der Mensch als Prosument	205
4.3.2 Die Dreiteilung der Ästhetik	
– Poiesis – Aisthetis – Katharsis	208
4.4 Der Prodisument	237
4.4.1 Mediale Bürgerpartizipation im digitalen Zeitalter	241
4.4.2 Die Figur des Leserreporters	
4.4.3 Open Source: Wissen verbinden – Wissen teilen	265
4.4.4 Medienästhetischer Entwurf von Tourismusräumen	
– Ein Fallbeispiel	269
4.5 Nachhilfe zwischen digitaler und analoger Welt	
– Ein kurzes Fallbeispiel	281
4.6 Zusammenfassung.	
5. Denken in Modulen – Medienästhetik, Kreativität und das Neue.	305
5.1 Kreativität und das Neue	
5.2 Module als Spiel- und Bausteine	318
6. Vom Unbehagen der Ästhetik zur Ästhetik	
der Überwachung und Kontrolle	333
Literaturverzeichnis	343
Lancianni verza renitiis	, -+)